

Court Security					
	Monday 05/24/21	Tuesday 05/25/21	Wednesday 05/26/21	Thursday 05/27/21	Friday 05/28/21
Sgt. Michael Stewart #114	<b>S25</b>	<b>S25</b>	<b>S25</b>	<b>S25</b>	<b>S25</b>
Sgt. Wade Fortin #111	0800-1600	0800-1600	0800-1600	0800-1600	0800-1600
Cpl. M. Fite #260	AX / 0730-1530	AX / 0730-1530	AX / 0730-1530	AX / 0730-1530	AX / 0730-1530
Cpl. B. McDonald #254	JC / 0900-1700	JC / 0900-1700	JC / 0900-1700	JC / 0900-1700	JC / 0900-1700
DFC J. Cure #264	<b>OFF</b>	MC / 0900-1700	MC / 0900-1700	MC / 0900-1700	MC / 0900-1700
DFC T. Smith #269	JC / 0730-1530	JC / 0730-1530	JC / 0730-1530	JC / 0730-1530	JC / 0730-1530
DFC S. McClellan #261	MC / 0700-1500	MC / 0700-1500	MC / 0700-1500	MC / 0700-1500	MC / 0700-1500
DFC W. Watkins #265	HC / 0745-1545	HC / 0745-1545	HC / 0745-1545	HC / 0745-1545	HC / 0745-1545
DFC J. Rose #262	MC / 0830-1630	MC / 0830-1630	MC / 0830-1630	MC / 0830-1630	<b>OFF</b>
DFC J. Byrd #263	HC / 0845-1645	HC / 0845-1645	HC / 0845-1645	HC / 0845-1645	HC / 0845-1645
DFC J. Selvey #272	<b>OFF</b>	MC / 0730-1530	MC / 0730-1530	MC / 0730-1530	MC / 0730-1530
DFC. C. Fields #273	MC / 0900-1700	AX / 0845-1645	AX / 0845-1645	AX / 0845-1645	AX / 0845-1645
DFC T. Tate # 267	AX / 0830-1630	<b>S25</b>	<b>S25</b>	<b>S25</b>	<b>S25</b>
Bailiff					
Cpl M. Mathews #266 (Taylor)	0800-1630	0800-1630	0800-1630	0800-1630	0800-1630
Cpl C. Krug #259 (Martin)	0800-1630	0800-1630	0800-1630	0800-1630	0800-1630
DFC M. Hammons #253 (Lindsay)	0800-1630	0800-1630	0800-1630	0800-1630	<b>OFF</b>
DFC T. Lau #271 (Threet)	0800-1630	0800-1630	0800-1630	0800-1630	0800-1630
DFC W. Reynolds #256 (Beaumont)	0800-1630	0800-1630	0800-1630	0800-1630	0800-1630
DFC C. Smith #268 (Zimmerman)	0800-1630	0800-1630	0800-1630	0800-1630	0800-1630
(Storey-Bryan)	0800-1630	0800-1630	0800-1630	0800-1630	0800-1630
DFC E. Sizemore #257 (Drug Court)	<b>OFF</b>	<b>OFF</b>	<b>OFF</b>	<b>OFF</b>	<b>OFF</b>
DFC A. Lott #270 (Warren)	0800-1630	0800-1630	0800-1630	0800-1630	0800-1630

MC = Main Courthouse  
 JC = Juvenile Courthouse  
 HC = Historic Courthouse  
 AX = Annex